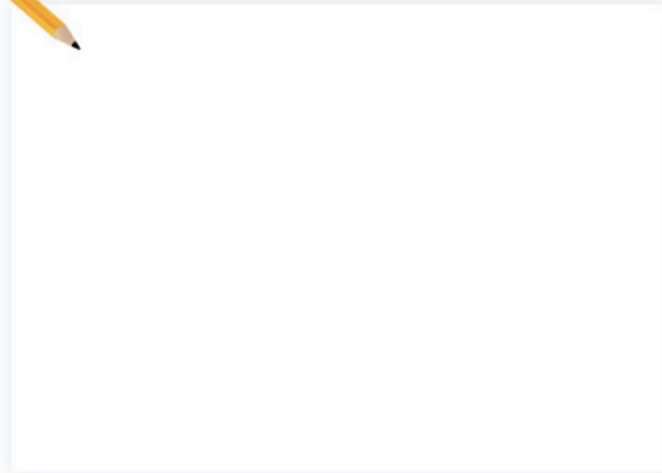


Nom : ..... Prénom : ..... Numéro : ..... Classe : 8 b ....

Suivre pas à pas le programme proposé au stylo sur une feuille de brouillon.

1. Voici un programme qui permet de dessiner un chiffre à la façon des horloges digitales.

a. Faire ce dessin à main levée.



b. De quel chiffre s'agit-il ?



De même, suivre pas à pas le programme en remplaçant cette instruction.

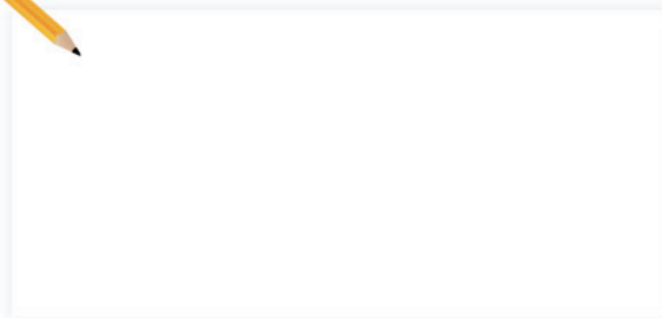
2. a. Quel dessin obtiendrait-on si l'on remplace dans le programme l'instruction

tourner de 90 degrés

par l'instruction :

tourner de 90 degrés ?

b. Le dessiner.



Il faut se demander comment on peut obtenir un 6 à partir d'un 5 en s'interrogeant sur la position du stylo à la fin du programme donné.

3. Quelles instructions doit-on rajouter à la fin du programme pour que celui-ci dessine le chiffre 6 à la façon des horloges digitales ?

.....

.....

.....

